

# NOME DE REGISTRO MAS ME CHAMAM DE

PERSONALIDADE

## ATRIBUTOS BASE

Ao iniciar uma pilha de dados, defina com Ziggy qual atributo básico será usado e some os dados

**PORTE FÍSICO**

**PRESEÇA PESSOAL**

**LOGICA RACIONAL**

**HAB. OPERACIONAL**

## OPERAÇÕES BASE

Some  extra ao dado da operação para cada especialização que tiver relação com a pilha

**DESCONHECIDO**     **APRENDIZADO**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**APARELHOS**     **APRENDIZADO**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**TRAJE ESPACIAL**     **APRENDIZADO**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**SUBTERFÚGIO**     **APRENDIZADO**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**INTERAÇÃO SOCIAL**     **APRENDIZADO**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**EXPRESSÃO ARTÍSTICA**     **APRENDIZADO**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## OPERAÇÕES EXCLUSIVAS

**MANOBRA**     **APRENDIZADO**  
São adicionadas à pilha quando controla a locomoção de sua nave em qualquer terreno ou situação

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**NAVEGAÇÃO**     **APRENDIZADO**  
São adicionadas à pilha quando traçar rotas ou determinar a localização de sua nave ou de seu destino

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**BATALHAS**     **APRENDIZADO**  
São adicionadas à pilha quando lidar com perigos e ameaças que a nave enfrentará diretamente

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**AUDÁCIA**     **APRENDIZADO**  
São adicionadas à pilha quando precisa arriscar algo, colocando recursos ou a segurança da nave em jogo

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## SAÚDE

Em Condições

Exaustão

Ferimento Leve

-1 Ferimento Relevante

-2 Ferimento Grave

\* Limiar da Morte

## POSTURAS

**ANALISAR**

**INTERFERIR**

**EVADIR**

## ÍMPETO

/    /

A MERCÊ / VULNERÁVEL / COM FOCO

## LEGADO

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## FARDOS

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## MARCAS

## FRONTEIRAS DE PERSONAGEM

## EQUIPAMENTOS PESSOAIS

## TRAJE ESPACIAL

## SMART COMM