

# NOME DE REGISTRO MAS ME CHAMAM DE

PERSONALIDADE

## ATRIBUTOS BASE

Ao iniciar uma pilha de dados, defina com Ziggy qual atributo básico será usado e some os dados

**PORTE FÍSICO**

**PRESEÇA PESSOAL**

**LOGICA RACIONAL**

**HAB. OPERACIONAL**

## OPERAÇÕES BASE

Some  extra ao dado da operação para cada especialização que tiver relação com a pilha

**+ DESCONHECIDO**    **APRENDIZADO**

**+ APARELHOS**    **APRENDIZADO**

**+ TRAJE ESPACIAL**    **APRENDIZADO**

**+ SUBTERFÚGIO**    **APRENDIZADO**

**+ INTERAÇÃO SOCIAL**    **APRENDIZADO**

**+ EXPRESSÃO ARTÍSTICA**    **APRENDIZADO**

## OPERAÇÕES EXCLUSIVAS

**+ REPAROS**    **APRENDIZADO**  
São adicionadas à pilha quando algo está quebrado, ou não está funcionando como deveria, e você age sobre

**+ CRIATIVIDADE**    **APRENDIZADO**  
São adicionadas à pilha quando tentando criar efeitos inesperados com os equipamentos ou a nave

**+ SABOTAGEM**    **APRENDIZADO**  
São adicionadas à pilha quando busca fazer com que as coisas funcionem mal ou torná-las perigosas

**+ GRAVITON**    **APRENDIZADO**  
São adicionadas à pilha quando executar o Drop Graviton e outras manobras e efeitos derivados do motor Graviton

## POSTURAS

**ANALISAR**

**INTERFERIR**

**EVADIR**

## ÍMPETO

/    /

A MERCÊ      VULNERÁVEL      COM FOCO

## SAÚDE

Em Condições

Exaustão

Ferimento Leve

-1 Ferimento Relevante

-2 Ferimento Grave

\* Limiar da Morte

## LEGADO

## FARDOS

## MARCAS

## FRONTEIRAS DE PERSONAGEM

## EQUIPAMENTOS PESSOAIS

**TRAJE ESPACIAL**

**SMART COMM**