

# NOME DE REGISTRO MAS ME CHAMAM DE

PERSONALIDADE

## ATRIBUTOS BASE

Ao iniciar uma pilha de dados, defina com Ziggy qual atributo básico será usado e some os dados

**PORTE FÍSICO**

**PRESENÇA PESSOAL**

**LOGICA RACIONAL**

**HAB. OPERACIONAL**

## OPERAÇÕES BASE

Some  extra ao dado da operação para cada especialização que tiver relação com a pilha

**DESCONHECIDO**     **APRENDIZADO**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**APARELHOS**     **APRENDIZADO**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**TRAJE ESPACIAL**     **APRENDIZADO**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**SUBTERFÚGIO**     **APRENDIZADO**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**INTERAÇÃO SOCIAL**     **APRENDIZADO**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**EXPRESSÃO ARTÍSTICA**     **APRENDIZADO**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## OPERAÇÕES EXCLUSIVAS

**FENÔMENOS**     **APRENDIZADO**  
São adicionadas à pilha quando pesquisa ou lida com fenômenos espaciais ou planetários

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**VIDA**     **APRENDIZADO**  
São adicionadas à pilha quando estuda novas formas de vida ou variações nas formas conhecidas de vida no cosmo

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**SISTEMAS**     **APRENDIZADO**  
São adicionadas à pilha quando gerenciam funções em naves ou outros tipos de computadores e equipamentos inteligentes

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**REGISTROS**     **APRENDIZADO**  
São adicionadas à pilha quando busca nos conhecimentos científicos existentes as respostas para suas análises

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## POSTURAS ANALISAR

INTERFERIR  
EVADIR

## ÍMPETO

/    /

A MERCÊ      VULNERÁVEL      COM FOCO

## SAÚDE

Em Condições

Exaustão

Ferimento Leve

-1 Ferimento Relevante

-2 Ferimento Grave

\* Limiar da Morte

## LEGADO

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## FARDOS

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## MARCAS

## FRONTEIRAS DE PERSONAGEM

## EQUIPAMENTOS PESSOAIS

## TRAJE ESPACIAL

## SMART COMM



# NOME DE REGISTRO MAS ME CHAMAM DE

PERSONALIDADE

## ATRIBUTOS BASE

Ao iniciar uma pilha de dados, defina com Ziggy qual atributo básico será usado e some os dados

**PORTE FÍSICO**

**PRESENÇA PESSOAL**

**LOGICA RACIONAL**

**HAB. OPERACIONAL**

## OPERAÇÕES BASE

Some  extra ao dado da operação para cada especialização que tiver relação com a pilha

**DESCONHECIDO**     **APRENDIZADO**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**APARELHOS**     **APRENDIZADO**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**TRAJE ESPACIAL**     **APRENDIZADO**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**SUBTERFÚGIO**     **APRENDIZADO**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**INTERAÇÃO SOCIAL**     **APRENDIZADO**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**EXPRESSÃO ARTÍSTICA**     **APRENDIZADO**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## OPERAÇÕES EXCLUSIVAS

**DIÁLOGOS**     **APRENDIZADO**  
São adicionadas à pilha sempre que a comandante tenta resolver a cena com uma conversa ou discurso

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**AUDÁCIA**     **APRENDIZADO**  
São adicionadas à pilha ao arriscar algo, colocando seus recursos ou a segurança da nave em jogo

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**CULTURAS**     **APRENDIZADO**  
São adicionadas à pilha quando precisa lidar com outros tipos de organizações sociais ou culturas desconhecidas

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**ENGENHOSIDADE**     **APRENDIZADO**  
São adicionadas à pilha quando usa engenharia e mecânica para gerar soluções criativas

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## POSTURAS ANALISAR

### INTERFERIR

### EVADIR

## ÍMPETO

A MERCÊ

VULNERÁVEL

COM FOCO

## LEGADO

## FARDOS

## MARCAS

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## SAÚDE

Em Condições

Exaustão

Ferimento Leve

-1  Ferimento Relevante

-2  Ferimento Grave

\* Limiar da Morte

## FRONTEIRAS DE PERSONAGEM

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## EQUIPAMENTOS PESSOAIS

## TRAJE ESPACIAL

## SMART COMM



# NOME DE REGISTRO MAS ME CHAMAM DE

PERSONALIDADE

## ATRIBUTOS BASE

Ao iniciar uma pilha de dados, defina com Ziggy qual atributo básico será usado e some os dados

**PORTE FÍSICO**

**PRESENÇA PESSOAL**

**LOGICA RACIONAL**

**HAB. OPERACIONAL**

## OPERAÇÕES BASE

Some  extra ao dado da operação para cada especialização que tiver relação com a pilha

**DESCONHECIDO**     **APRENDIZADO**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**APARELHOS**     **APRENDIZADO**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**TRAJE ESPACIAL**     **APRENDIZADO**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**SUBTERFÚGIO**     **APRENDIZADO**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**INTERAÇÃO SOCIAL**     **APRENDIZADO**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**EXPRESSÃO ARTÍSTICA**     **APRENDIZADO**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## OPERAÇÕES EXCLUSIVAS

**REPAROS**     **APRENDIZADO**  
São adicionadas à pilha quando algo está quebrado, ou não está funcionando como deveria, e você age sobre

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**CRIATIVIDADE**     **APRENDIZADO**  
São adicionadas à pilha quando tentando criar efeitos inesperados com os equipamentos ou a nave

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**SABOTAGEM**     **APRENDIZADO**  
São adicionadas à pilha quando busca fazer com que as coisas funcionem mal ou torná-las perigosas

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**GRAVITON**     **APRENDIZADO**  
São adicionadas à pilha quando executar o Drop Graviton e outras manobras e efeitos derivados do motor Graviton

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## POSTURAS ANALISAR

INTERFERIR  
EVADIR

## ÍMPETO

/    /

A MERCÊ      VULNERÁVEL      COM FOCO

## SAÚDE

Em Condições

Exaustão

Ferimento Leve

-1 Ferimento Relevante

-2 Ferimento Grave

\* Limiar da Morte

## LEGADO

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## FARDOS

## MARCAS

## FRONTEIRAS DE PERSONAGEM

## EQUIPAMENTOS PESSOAIS

## TRAJE ESPACIAL

## SMART COMM



# NOME DE REGISTRO MAS ME CHAMAM DE

PERSONALIDADE

## ATRIBUTOS BASE

Ao iniciar uma pilha de dados, defina com Ziggy qual atributo básico será usado e some os dados

**PORTE FÍSICO**

**PRESEÇA PESSOAL**

**LOGICA RACIONAL**

**HAB. OPERACIONAL**

## OPERAÇÕES BASE

Some  extra ao dado da operação para cada especialização que tiver relação com a pilha

**DESCONHECIDO**     **APRENDIZADO**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**APARELHOS**     **APRENDIZADO**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**TRAJE ESPACIAL**     **APRENDIZADO**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**SUBTERFÚGIO**     **APRENDIZADO**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**INTERAÇÃO SOCIAL**     **APRENDIZADO**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**EXPRESSÃO ARTÍSTICA**     **APRENDIZADO**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## OPERAÇÕES EXCLUSIVAS

**MANOBRA**     **APRENDIZADO**  
São adicionadas à pilha quando controla a locomoção de sua nave em qualquer terreno ou situação

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**NAVEGAÇÃO**     **APRENDIZADO**  
São adicionadas à pilha quando traçar rotas ou determinar a localização de sua nave ou de seu destino

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**BATALHAS**     **APRENDIZADO**  
São adicionadas à pilha quando lidar com perigos e ameaças que a nave enfrentará diretamente

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**AUDÁCIA**     **APRENDIZADO**  
São adicionadas à pilha quando precisa arriscar algo, colocando recursos ou a segurança da nave em jogo

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## POSTURAS

ANALISAR

INTERFERIR

EVADIR

## SAÚDE

Em Condições

Exaustão

Ferimento Leve

-1 Ferimento Relevante

-2 Ferimento Grave

\* Limiar da Morte

## ÍMPETO

/     /

A MERCÊ      VULNERÁVEL      COM FOCO

## LEGADO

## FARDOS

## MARCAS

## FRONTEIRAS DE PERSONAGEM

## EQUIPAMENTOS PESSOAIS

## TRAJE ESPACIAL

## SMART COMM





# NOME DE REGISTRO MAS ME CHAMAM DE

PERSONALIDADE

## ATRIBUTOS BASE

Ao iniciar uma pilha de dados, defina com Ziggy qual atributo básico será usado e some os dados

**PORTE FÍSICO**

**PRESEÇA PESSOAL**

**LOGICA RACIONAL**

**HAB. OPERACIONAL**

## OPERAÇÕES BASE

Some  extra ao dado da operação para cada especialização que tiver relação com a pilha

**DESCONHECIDO**     **APRENDIZADO**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**APARELHOS**     **APRENDIZADO**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**TRAJE ESPACIAL**     **APRENDIZADO**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**SUBTERFÚGIO**     **APRENDIZADO**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**INTERAÇÃO SOCIAL**     **APRENDIZADO**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**EXPRESSÃO ARTÍSTICA**     **APRENDIZADO**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## OPERAÇÕES EXCLUSIVAS

**MARCIAL**     **APRENDIZADO**  
São adicionadas à pilha quando está tentando sobrepujar uma ameaça física usando os recursos ao seu alcance

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**TÁTICAS**     **APRENDIZADO**  
São adicionadas à pilha quando aproveita sua visão estratégica e suas habilidades táticas para sobrepujar seus inimigos

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**BÉLICO**     **APRENDIZADO**  
São adicionadas à pilha quando usa armas e outros aparatos bélicos para causar danos ou prejuízos

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**PROTOCOLOS**     **APRENDIZADO**  
São adicionadas à pilha quando usa procedimentos padronizados para administrar situações

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## SAÚDE

Em Condições

Exaustão

Ferimento Leve

-1 Ferimento Relevante

-2 Ferimento Grave

\* Limiar da Morte

## POSTURAS

ANALISAR  
INTERFERIR  
EVADIR

## ÍMPETO

/    /

A MERCÊ      VULNERÁVEL      COM FOCO

## LEGADO

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## FARDOS

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## MARCAS

## FRONTEIRAS DE PERSONAGEM

## EQUIPAMENTOS PESSOAIS

## TRAJE ESPACIAL

## SMART COMM

